**弈币子系统问题陈述**

1120121866 梁致远

弈币子系统项主要实现的功能是：现实货币和虚拟货币的兑换，弈币交易的记录和账号权限更改等。涉及的参与者有学生用户、教师用户、系统管理员和弈币代理商。弈币子系统由于涉及到虚拟货币和现实货币兑换问题，其重点和难点应该是子系统的安全性和保密性。学生用户的充值记录和消费记录、教师用户的提现记录应对其他用户保密，同时还要保证用户的账户重要信息不被窃取等等。在该子系统中，不同参与者各司其职，均有不同的权限，具体如下：

学生用户：弈币充值、弈币消费、教师评价等权限

教师用户：弈币消费、兑换现金、评价反馈、设置辅导价格等权限

弈币代理商：代理充值、支付充值费用等权限

系统管理员：查询用户充值记录、消费记录，系统盈利信息等权限

该子系统和其他子系统均有关联。例如在登陆子系统要进行银行卡验证等工作，在道具子系统中，要给出各种道具合理的弈币价格，在游戏子系统中，要规定每次教师辅导的价格区间，以免恶意交易等等。后续还可以添加更多功能，例如充值返现等。

综上所述，弈币子系统的实现有一定的难度，但是是在可接受范围内，该子系统是可实现的。

遗留的问题：教师辅导结束后，是获得自己规定价格的全部弈币还是只获得其中一部分，而另一部分归游戏运营商所有。